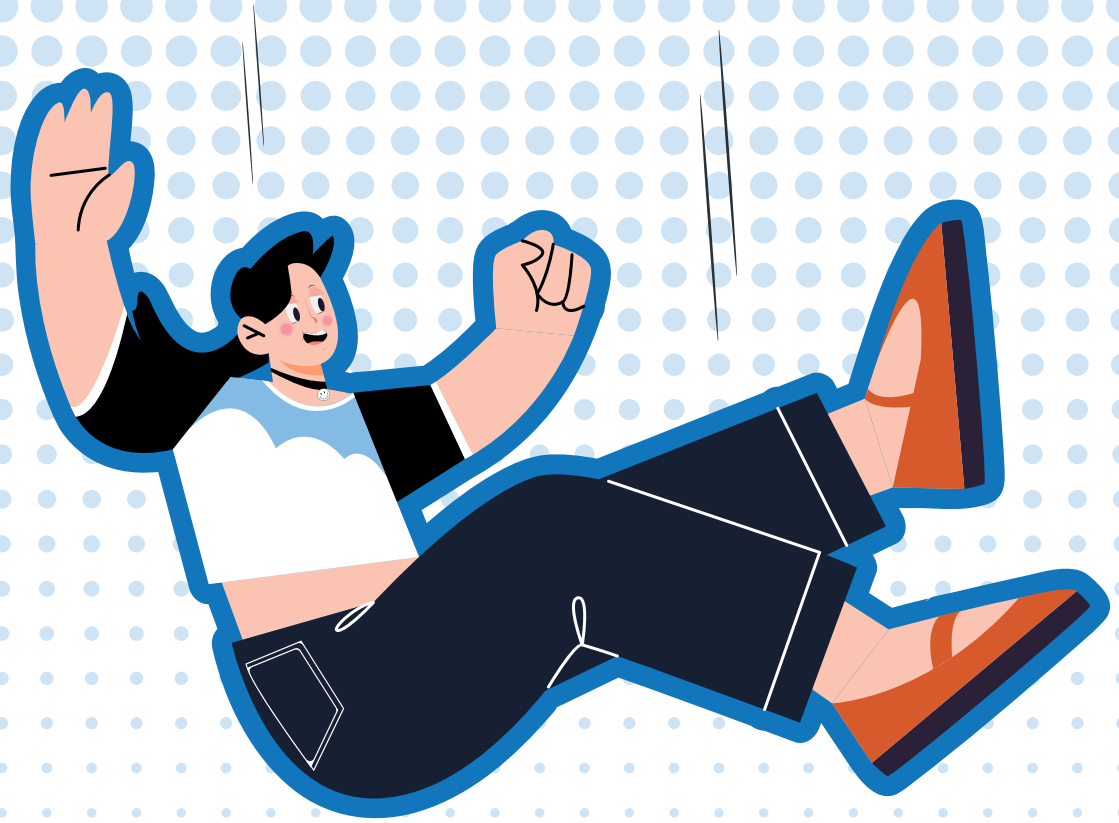




ภูมิทัศน์ทาง
ภาพร่าง
ไซเบอร์



หนังสือเสริมประสบการณ์ ฟ้อนน้องให้รู้เท่าทันโลกออนไลน์



คำนำผู้เขียน

“Social Media ก็เปรียบเสมือนเหรียญสองด้าน”
 เชื่อได้เลยว่าในยุคสมัยนี้ คงจะไม่มีใครไม่เล่น
 Social Media อย่างแน่นอน ซึ่งน้อง ๆ หลายคนอาจม
 องว่า Social Media มีประโยชน์และทำให้ชีวิตของเรา
 สะดวกสบายและสนุกสนานมาก ยิ่งขึ้นใช่ไหมคะ แต่
 น้อง ๆ รู้ไหมคะว่าสิ่ง ๆ แล้ว โลกออนไลน์ก็มีภัยอันตราย
 ที่แอบซ่อนอยู่มากมายที่พร้อมทำร้ายพวกเราได้นะ
 หนังสือเล่มนี้จะทำให้น้อง ๆ ได้รู้จักกับความร้ายกาจ
 และความสามารถของวายร้ายที่แอบซ่อนตัวอยู่ในโลก
 ดิจิทัลว่าสามารถทำร้ายพวกเราได้มากน้อยแค่ไหน รวมถึง
 ถึงมารู้จักทำไม้ตายที่เราจะใช้ป้องกันเจ้าวายร้ายเหล่านี้
 ไม่ให้มาทำร้ายพวกเราได้

พื่อนี้เชื่อว่า หลังจากทีน้อง ๆ อ่านหนังสือเล่มนี้จบจะ
 ทำให้เราเข้าใจโลกไซเบอร์มากขึ้น และทำให้เรามี
 ภูมิต้านทาน พร้อมที่จะรับมือกับอันตรายต่าง ๆ
 บนโลกออนไลน์ได้อย่างแน่นอนพร้อมที่จะไปผจญภัย
 กับโลกไซเบอร์กันหรือยังคะ
 หน่วยปราบวายร้ายไซเบอร์ทุกคน!

พื่อนี้ - ปาริสา สัทธินทรีย์



แนะนำตัวละคร

ชื่อเล่น: โมบายล์

อายุ: 16 ปี

งานอดิเรก: เล่น Social Media

ความสามารถพิเศษ:

มีสัมผัสพิเศษถึงเหล่าวายร้ายที่
 อยู่ใกล้ๆตัวพร้อมทั้งมีทำไม้ตาย
 พิเศษสำหรับปราบพวกวายร้าย!

50k 🗨️ 2k ❤️ 3k 👤



สารบัญ



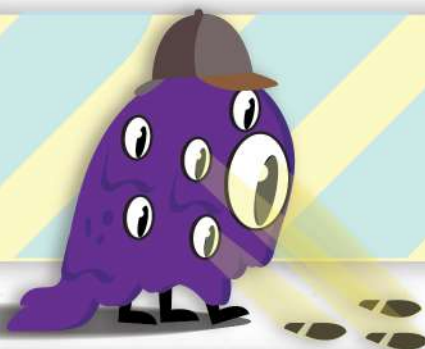
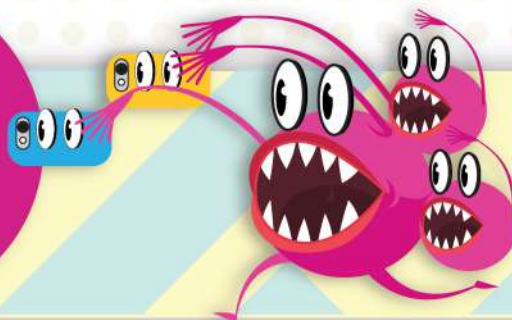
วาทร้ายตัวที่ 1
Fake News

หน้า 4



วาทร้ายตัวที่ 4
Internet
Pornography

หน้า 16



วาทร้ายตัวที่ 5
Digital Footprint

หน้า 20



วาทร้ายตัวที่ 7
Romance Scam

หน้า 28





วาระร้ายตัวที่ 2
Online Sexual Harassment
หน้า 8



วาระร้ายตัวที่ 3
Cyberbullying
หน้า 12



วาระร้ายตัวที่ 6
Gambling Websiteset
หน้า 24



วาระร้ายตัวที่ 8
Virtual Reality
หน้า 32



บทสรุป
หน้า 38

วาทร้ายตัวที่ 1 Fake News



Skill : ปลอมข่าวปลอม บิดเบือนความจริง

Fake News คือ ข่าวปลอม, ข่าวที่ไม่ใช่ความจริง หรือเกินความเป็นจริง สร้างความเข้าใจผิดต่อผู้อ่าน



จากผลสำรวจ...

1,167,543 คน
โพสต์ข่าวปลอม

18-24 ปี
ช่วงอายุของผู้โพสต์
และแชร์มากที่สุด

กลุ่มอาชีพครู
และอาจารย์
เป็นกลุ่มที่แชร์ข่าว
ปลอมมากที่สุด

23,785,145 คน
แชร์ข่าวปลอม



รูปแบบข่าวปลอม !!!



- ☹️ เพื่อความตลก ขำขัน
ทำให้เหมือนเรื่องจริง แต่เป็น
ข่าวปลอมที่สร้างขึ้น *มันไม่ขำนะ!*
- ☹️ อ้างจากแหล่งข่าวที่น่าเชื่อถือ
เพื่อทำให้คน... *หลงเอะหลงเชื่อ*
- ☹️ ตัดต่อ ดัดแปลง บิดเบือน
ปลอมแปลงเพื่อให้มีคนเข้ามา
อ่านเยอะ ๆ
- ☹️ สร้างความเข้าใจผิด ๆ
ใช้คำมาอธิบายมากมายเพื่อให้สับสน
- ☹️ โยงข่าวมั่ว โยงข่าวไปเรื่อย
นำข่าวมาผสม มาเชื่อมโยงกัน
โดยที่ไม่ได้มีความเกี่ยวข้องกัน
เฮ้อ!
- ☹️ สร้างขึ้นจากจินตนาการ
เป็นข่าวปลอม
มโนล้วน 100%



ตัวอย่างวาทร้าย Fake News



เคล็ดลับแก้อาการท้องร่วง ท้องเสีย โดยการดื่มน้ำสไปรท์ใสเกลือ แทนการดื่มเกลือแร่

ข้อมูลที่ถูกต้องก็คือ

คณะเภสัชศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล

“ได้ชี้แจงว่า การดื่มน้ำสไปรท์ใสเกลือ เป็นวิธีที่ไม่แนะนำเพื่อดื่มทดแทนน้ำและเกลือแร่

เพราะในน้ำอัดลมมีปริมาณน้ำตาลสูงกว่าผงน้ำตาลเกลือแร่และยังมีการอัดก๊าซ หากดื่มอาจทำให้เกิดอาการท้องอืด ท้องเฟ้อ ท้องร่วง หรือท้องเสียได้รวมทั้งยังต้องระมัดระวังในผู้ป่วยโรคเบาหวานและเด็กเล็กอีกด้วย

TIPS : เผยแพร่ข่าวปลอมผิดกฎหมาย มีโทษทั้งผู้ทำและผู้ส่งต่อ

เข้าข่ายความผิดตามพ.ร.บ. ว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ฯ มาตรา 14 ว่าด้วยการนำข้อความเท็จเข้าระบบคอมพิวเตอร์อันก่อให้เกิดความเสียหายสร้างความตื่นตระหนกและผลกระทบต่อสังคม

มีโทษจำคุกไม่เกิน 5 ปี หรือปรับไม่เกิน 1 แสนบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

ส่วนผู้ส่งต่อข้อมูลเท็จนั้น โดยรู้อยู่แล้วว่าเป็น ข้อมูลเท็จ ก็ถือว่ามีเจตนาผิดเท่ากับผู้กระทำความผิดข้างต้นและมีอัตราโทษเช่นเดียวกัน



ความร้ายของ Fake News



ทำให้เราได้รับข้อมูลไม่ถูกต้อง
เช่น ชัดฟันด้วยผงถ่านคาร์บอน
ทำให้ฟันขาวขึ้นทันที
เป็นเรื่อง...ไม่จริง! อย่าทำกันนะ

ยัยข่าวปลอมตัวดีทำให้เกิด
ความตระหนกตกใจ
กังวลเกินเหตุ

เรื่องจริงที่ไม่จริง
ก็อาจสร้างความขัดแย้ง
ในสังคมได้



๐๙๘#๑*



คนที่ถูกแอบอ้างได้รับ
ความเสียหาย เสื่อมเสีย
ชื่อเสียงและทรัพย์สิน
ใครปล่อยข่าวปลอม
ขอให้โดนลงโทษอย่างหนัก โอม เพียง !!!



ทำไมตาชเอาชนะวาชร้าย Fake News

ชุดสกีลนักสืบโคนันมาใช้

ดูว่าข้อมูลน่าเชื่อถือหรือไม่
และมีแหล่งอ้างอิงในข่าวนั้นหรือเปล่า
รวมทั้งตรวจสอบ Link หรือชื่อเว็บไซต์
อีกครั้ง *ฉันรู้พวกเธอทำได้*



เช็กก่อน พี่บอกให้หนูเช็กก่อน

เช็กความถูกต้องของเนื้อหาหรือรูปภาพที่ใช้
ว่าสอดคล้องกับเนื้อหาหรือไม่

เคล็ด(ไม่)ลับ: คลิกขวาค้นหาข้อมูลรูปภาพจาก
Google ก็จะได้รู้ว่ารูปถ่ายนั้นตรงกับข่าวที่กำลัง
อ่านอยู่หรือไม่



Search here ...



เช็กสุดท้ายนี้เพื่อ ความซัวร์!

เช็กข่าวปลอมได้ที่ศูนย์ต่อต้าน
ข่าวปลอมประเทศไทย

(Anti-Fake News Center
Thailand) ทางเว็บไซต์

www.antifakenewscenter.com

สวมร่างเหยี่ยวข่าวจำเป็น

ลองคิดว่าผู้เขียนตั้งใจจะเขียนถึงอะไรกันแน่

มีการใส่สีตีไข่ให้เรารู้สึกคล้อยตามหรือไม่
ดูให้ออกและบอกให้โลกรู้

ไม่ยอมตกเป็นทาสข่าวปลอมหรอกค่ะ!



วาทะร้ายตัวที่ 2 Online Sexual Harassment

Skill : ลวนลามทางเพศ, ข่มขู่ หรือเหยียดเพศ

ใช้ภาษาลวนลาม คุกคามทางเพศบนสังคมออนไลน์ มีการละเมิด คุกคามพูดตลกทางเพศหรือแสดงความคิดเห็นลามก

จากผลสำรวจ...

53% ของผู้ใช้
อินเทอร์เน็ตใน USA
ผู้หญิงอายุ 18-29 ปี
ได้รับภาพโป๊เปลือย
โดยไม่ต้องกร

11% ผู้หญิง
ในสมาชิกสหภาพ
ยุโรปได้รับข้อความที่
ไม่เหมาะสมทางเพศ

42.11% ของผู้ใช้
อินเทอร์เน็ตใน
U.K./USA เป็นคน
แปลกหน้าไม่สามารถ
ค้นหาได้ว่าเป็นใคร

ผู้หญิงอายุ 20-30 ปี
มักถูกเป็นเหยื่อในการ
คุกคามทางเพศ



รูปแบบการคุกคาม
ทางเพศบนอินเทอร์เน็ต

🤔 ส่งข้อความเชิงขู่สา

อยากสานสัมพันธ์ด้วย
แต่อีกฝ่ายไม่ต้องการ

🤔 เหยียดเพศ ใช้คำพูดรุนแรง

พูดแบบเกลียดชังลดคุณค่าดูถูก
เพศสภาพ(Gender) หรือรสนิยม
ทางเพศของผู้อื่น

🤔 ส่งรูปภาพแบบคุกคาม

ส่งรูปภาพลามก อนาจาร โป๊เปลือย
หรืออาจเป็นอวัยวะเพศโดยที่คนรับ
ไม่ได้ต้องการ

🤔 ข่มขู่ทางเพศ/การแบล็คเมลล์

ส่งข้อความข่มขู่ว่าจะข่มขืน
ทำให้เหยื่อกลัวและกังวล

ตัวอย่างวาทะร้าย Online Sexual Harassment

'ไอซ์' พวาโรคจิต ส่งรูปอนาจารป่วน ไม่หยุดพร้อมดำเนินคดี

คุณไอซ์ อภิชญา เครือคงคา
ดาราและพิธีกรชื่อดัง

ได้รับข้อความในInstagramทุกวันโดยผู้คุกคามได้ส่งรูปภาพ
ตัดต่อของคุณไอซ์ที่มีใบหน้าเปรี๊ยะเนียนไปด้วยน้ำเลอะที่

**“ส่งอนาจาร พร้อมติดแฮชแท็ก
ด้วยข้อความลามกและข่มขู่ทางเพศ”**

ซึ่งคุณไอซ์ได้ทำการ **บล็อกและกดยางงานบัญชี**
ผู้ใช้ดังกล่าวและไม่อยากตอบโต้หรือส่งข้อความไปต่อว่า
เนื่องจากไม่ต้องการให้ผู้คุกคามรู้สึกว่าการกระทำแบบนี้
จะทำให้ดาราตอบกลับและคุณไอซ์ยังบอกรู้สึกกลัวและหวังว่า
ให้ถูกคุกคามเพียงแค่ออนไลน์เท่านั้นหวังว่าคงไม่เจอตามงาน

TIPs : หากถูกคุกคามทางเพศบนโลกออนไลน์
สามารถเข้าแจ้งความดำเนินคดีได้

ว่าด้วยการกระทำผิดทางคอมพิวเตอร์เกี่ยวกับการนำเข้า
ข้อมูลที่มีลักษณะอันลามก มีโทษจำคุกไม่เกิน 5 ปี และปรับ
ไม่เกิน 100,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ



#%!&



#%!&

ความร้ายของ Online Sexual Harassment



รู้สึกไม่ปลอดภัยอีกต่อไป
รู้สึกกลัว วิตกกังวล ไม่เชื่อใจผู้อื่น

ความมั่นใจและ
การเห็นคุณค่าใน
ตัวเอง **ลดลง**



คนในสังคม
เกิดการเลียนแบบ
ทำตามได้



สร้างบาดแผลทางจิตใจ
แล้วใคร ใคร ใครจะมา
รับผิดชอบหัวใจเรา

อับอาย ชื่อเสียงเสียหาย
ถ้ามีการนำรูปหรือข้อมูลไป
ตัดต่อและแอบอ้าง



ทำไมเราต้องระวัง Online Sexual Harassment

ตั้งสติหนึ่ง

มีสติ อย่าไปทำตามเขา
กล้าที่จะบอกมันว่า **ไม่โอเค!**
และทำให้เขาเห็นว่าทำแบบนี้
มันไม่ถูกต้อง มันผิด มันบาป



เก็บทุกหลักฐานและ แจ้งความไปเลยสิคะ

เก็บข้อมูลหลักฐานที่เราถูกคุกคาม

ทั้งข้อความภาพนิ่งหรือ
วิดีโอ ต่าง ๆ ที่เราถูก
คุกคามแล้วนำไปแจ้ง
ความกับตำรวจ
เรื่องนี้ **เราอย่าไปยอม !!!**



ลบ บล็อก กดรายงาน พฤติกรรมสุดบูด

ลบการเป็นเพื่อน หรือ
บล็อกคนเหล่านั้นที่คุณค้ำเรา

กดรายงาน(Report)คนที่คุกคามและ
ทำสิ่งที่ไม่เหมาะสมบนโลกออนไลน์
เพื่อหยุดการส่งต่อพฤติกรรมที่ไม่ดี



สร้างความมั่นใจในตนเอง

อย่าลดคุณค่า
หรือด้อยค่าความเป็นตัวตนของคุณ

ถ้าหากคุณรู้สึกแย่ลองปรึกษาคนรอบตัวที่ไว้ใจ
และจงรู้ไว้ว่าคุณดีเลิศ อันดับหนึ่งมหัศจรรย์
สุดยอด และมีคนเดียวบนโลก



วาทะร้ายตัวที่ 3 Cyberbullying

Skill : บูลลี่ โจมตีด้วยคำพูด

การกลั่นแกล้งบนโลกอินเทอร์เน็ต คือ การแกล้ง หรือให้ร้ายผู้อื่นบนโลกออนไลน์ เช่น คอมเมนต์ โพสต์รูปภาพ หรือวิดีโอ และส่งต่อให้คนอื่นในโซเชียล

จากผลสำรวจ...

80%
ของเด็กไทย
เคยโดนแกล้ง
บนโลกออนไลน์

28%
ของเด็กไทย มองว่า
Cyberbullying
เป็นเรื่องปกติ

39%
ของเด็กไทย มองว่า
Cyberbullying
เป็นเรื่องสนุก

รูปลักษณะ
เป็นหัวข้อในกรม
Cyberbully
ยอดนิยม
ของคนไทย



รูปแบบของการ
ระรานออนไลน์



ก่อกวน ข่มขู่ คุกคาม

ทำให้ผู้อื่นรู้สึกไม่สบายใจ



ให้ร้าย ใส่ความ

บอกเล่าที่ไม่ถูกต้องให้ผู้อื่นฟัง โดยเป็นเรื่องที่แต่งเติมเพิ่มเอง



เผยแพร่ความลับ

บอกข้อมูล ปล่อยภาพหลุด ภาพตลก เพื่อประจานและ ทำให้อับอาย



สร้างกลุ่มเพื่อโจมตี

ไล่ออกจากกลุ่ม หรือสร้างกลุ่มใหม่เพื่อโจมตี



แอบอ้าง สร้างบัญชีปลอม

อ้างชื่อ รูปภาพ หรือข้อมูลส่วนตัว ของคนอื่นมาใช้สร้างบัญชีปลอม



ล่อลวง

ให้ผู้อื่นไปทำในสิ่งที่ตนต้องการ เช่น การโจมตีผู้อื่นว่าไม่น่ารัก ควรทำศัลยกรรม

ตัวอย่างวาทะร้าย Cyberbullying

ไอดอลเกาหลีชื่อดัง ซอลลี อดีตสมาชิกวง f(x)
ทนการถูกชาวเน็ตบูลลี่ไม่ไหว
 จนต้องตัดสินใจจบชีวิตเพียง 25 ปี

ซอลลี หรือ ซเว จินรี

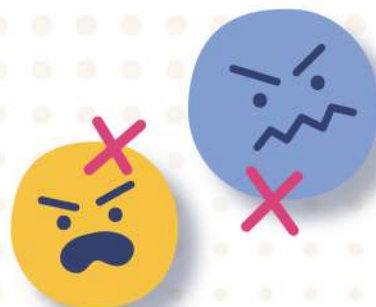
ตกเป็นเหยื่อจากการถูกเป็นเป้าวิพากษ์วิจารณ์เป็นอย่างมากตั้งแต่ได้เริ่มเดบิวต์กับวงทั้งเรื่องบิดเบือนและเรื่องไม่เป็นความจริง ด้วยใบหน้าที่น่ารักสดใสแต่กลับถูกต่อว่าเป็นอย่างมาก

จนสุดท้ายเธอได้ตัดสินใจจบชีวิตด้วยโรคซึมเศร้ารุนแรงจากบาดแผลทางจิตใจ

เธอต้องทนแบกรับคำพูดหรือคำวิจารณ์ร้าย ๆ มาโดยตลอด

TIPs : เกาหลีผลักดัน "กฎหมายซอลลี" (Sulli Law)

หลังจากเกิดเหตุการณ์ของซอลลีทำให้ประเทศเกาหลีใต้มีความพยายามในการผลักดัน **กฎหมายซอลลี** เพื่อต่อต้านความคิดเห็นที่มุ่งร้ายหยาบคายและระรานที่ไม่สามารถระบุตัวตนได้บนโลกออนไลน์



ความร้ายของ Cyberbullying

สร้างบาดแผลในใจ
เสี่ยงเป็นโรคซึมเศร้า
เครียด หรือแพนิคได้

ส่งผลต่อสุขภาพร่างกาย
และความกังวล
เรื่องความปลอดภัย

เก็บตัว เก็บใจ
ไม่พูดคุยกับใคร
ตีตัวออกห่างจาก
สังคม หรือคนใกล้ตัว

ฝ่ายที่รังแกผู้อื่น
อาจเกิดปัญหาด้านจิตใจ
ความกังวล หรือการใช้
ความรุนแรงในอนาคต

นอนไม่หลับ
กระวนกระวาย
ทำร้ายตัวเอง
หรือพยายาม
ฆ่าตัวตายได้



ทำไมตาชเอาชนะวาชร้าย Cyberbullying

ไม่ตอบโต้ใน แบบเดียวกัน

ควรลดปัญหาไม่ใช่ความรุนแรง
ตอบกลับ

เพราะถ้าใช้วิธีเดียวกันเพื่อให้เขาเจอ
เหมือนที่เราเจอ ก็จะทำให้เรื่องเลวร้ายขึ้น
และทำให้เราก็กไม่ต่างอะไรจากพวกเขาเลย



มีน้องบอกน้อง มีเพื่อนบอกเพื่อน

อย่าทำร้ายใครบนโลกออนไลน์เพียง
เพื่อความสนุกของตนเอง

หมดยคของการ Cyberbullying
บนสังคมออนไลน์และไม่ควรมีใครต้อง
มาเจอเรื่องแย ๆ แบบนี้อีก



เชื่อสิ! มีคนพร้อมที่จะ ฟังเรื่องราวของคุณ

ปรึกษากับคนสนิท
ลองเล่าเรื่องที่เกิดขึ้นให้เขาฟัง

กดลบ บล็อก หรือรายงานบัญชี
ผู้ใช้คนที่คุกคามคุณ
#อย่าลืมsaveใจตัวเอง



นัดเจอเพื่อคุยกัน แบบปัญญาชน

โดยมีคนกลางและอยู่ในสภาพ
แวดล้อมที่เหมาะสม

อาจจะเป็นอีกวิธีที่ช่วยพูดคุย
หรือตกลงกัน แต่อย่าลืมเราเป็น
ปัญญาชน คุยกันด้วยเหตุผลและ
ไม่ใช่อารมณ์ใส่กันนะ



วาชร้ายตัวที่ 4 Internet Pornography

Skill : ถ่ายภาพโป๊เปลือย อนาคต

สื่อลามกทางอินเทอร์เน็ต คือ การปล่อยรูปภาพ หรือเนื้อหาที่อนาจาร โป๊เปลือย วาบหวิวเข้าสู่โลกออนไลน์

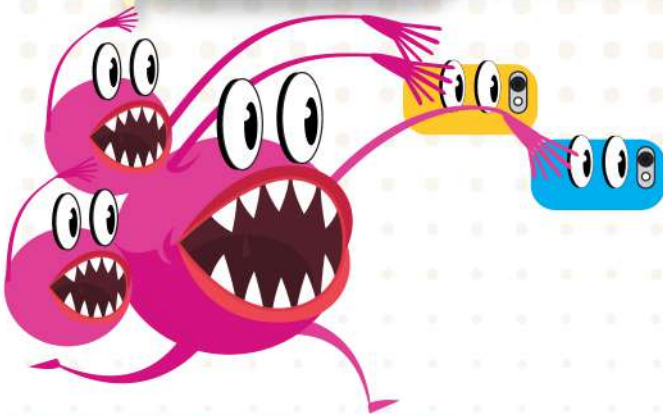
จากผลสำรวจ...

ปี 2561
ได้มีการปิดเว็บไซต์
ปล่อยภาพลามกเด็ก
ไป 1,500 เว็บไซต์

ช่วง 14-15 ปี
เป็นอายุเฉลี่ยที่
เปิดรับสื่อลามก
อนาจารครั้งแรก

กลุ่มวัยรุ่นที่มี
อายุ 19 – 21 ปี
เปิดรับสื่อออนไลน์แบบ
sexing มากที่สุด

เด็ก 2,573 คน
จากกลุ่มตัวอย่าง
เคยได้รับสื่อลามก
จากคนที่รู้จัก



รูปแบบสื่อลามกอนาจาร
บนโลกออนไลน์



**การเข้าถึง หรือ
save สื่อลามกอนาจาร**

จากการสำรวจพบว่า เด็กกว่า 641 คน เคยบันทึก หรือดาวน์โหลดสื่อลามกเด็กที่ต่ำกว่า 18 ปี ไว้บนเครื่องคอมพิวเตอร์ โทรศัพท์มือถือถึง 45% และมีการส่งต่อ แบ่งปันให้กับเพื่อน หรือสังคมออนไลน์ด้วย

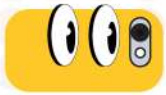


**การทำคอนเทนต์ หรือจงใจ
โพสต์เนื้อหาบนโลกออนไลน์**

เรียกว่า เซ็กซ์ครีเอเตอร์ (Sex Creator) ที่มีการผลิตสื่อ หรือ นำภาพของตนเองในลักษณะลามกอนาจารลงในสื่อบนโลกออนไลน์ โดยอาจทำเพื่อต้องการผู้ติดตาม ยอดไลค์ ยอดแชร์ หรือให้ผู้อื่นจ่ายค่าตอบแทนในการเข้าชม เป็นต้น

ในหลายประเทศอาจจะไม่เป็นความผิด แต่สำหรับประเทศไทยกฎหมายได้ระบุไว้ว่าเป็นความผิดอย่างชัดเจน





ตัวอย่างวาจาร้าย Internet Pornography



แก๊งมิจฉาชีพสื่อลามกอนาจาร **หลอกเด็กและเยาวชน**
ให้ส่งภาพโป๊เปลือย เพื่อแลกกับไอเทมในเกมออนไลน์

กรณีเจ้าหน้าที่ตำรวจได้รับเรื่องร้องเรียนว่ามี
ผู้ใช้บัญชีเฟซบุ๊ก ล่อลวงให้เด็กและ
เยาวชน **ส่งภาพนิ่ง หรือคลิปวิดีโอ**
ที่ตนเองโป๊เปลือย มาเพื่อแลกกับของ
รางวัล สกิล หรือไอเทมต่าง ๆ ในเกมออนไลน์

เมื่อมีเยาวชนหลงเชื่อก็จะนำภาพที่ได้ไปจำหน่าย
ในกลุ่มลับ เพื่อให้เกิดความเสียหายแก่เหยื่อ

ซึ่งหลังจากตำรวจได้บุกจับแล้วพบข้อความสนทนาคลิปวิดีโอ
และรูปภาพลามกอนาจารของเยาวชนที่มีอายุต่ำกว่า 18 ปี
เป็นจำนวนมาก

TIPs

: การโพสต์ภาพของตัวเอง
แบบวาบหวามมีความผิด
ตามกฎหมาย

- ความผิดฐานนำเข้าข้อมูลคอมพิวเตอร์ที่มีลักษณะลามกและประชาชนอาจเข้าถึงได้ มีโทษจำคุกไม่เกิน 5 ปี หรือปรับไม่เกิน 100,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- ความผิดฐานกระทำการอันควรขายหน้าต่อธารกำนัลโดยเปลือยหรือเปิดเผยร่างกายหรือกระทำลามกอย่างอื่น มีโทษปรับไม่เกิน 5,000 บาท



ความร้ายของ Internet Pornography

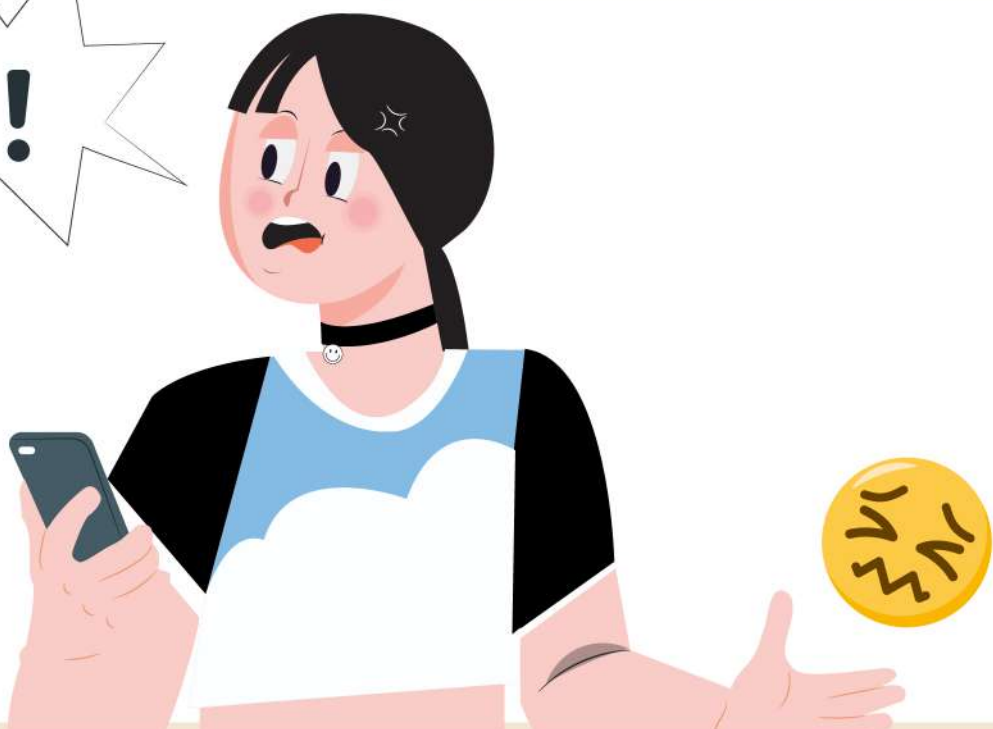
ถูกปล่อยภาพ
อนาจารในพื้นที่สาธารณะ
หรือที่เรียกว่า
โดนแบล็ดเมลล์

ทำผิดกฎหมายโดยไม่รู้ตัว
อาจโพสต์รูปภาพที่สื่ออนาจารบนสื่อโซเชียล
โดยที่ไม่รู้ว่าถ้าอายุต่ำกว่า 18 ปี มีความผิด

ส่งผลต่อชีวิต
ภาพลักษณ์ การงาน การเรียน
และเรื่องในอนาคตได้

เก็บตัว ทำตัวลับ ๆ ล่อ ๆ
และอาจไปสถานที่เสี่ยง

ไม่ได้เข้าใจ
เรื่องเพศศึกษาอย่างถูกต้อง

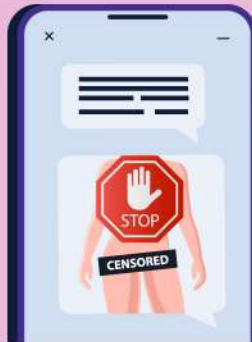


ทำไมตายเอาชชะวายร้าย Internet Pornography

ไม่เปิดเผยร่างกาย บนโลกออนไลน์

ไม่ควรเปิดเผยร่างกายใน
ที่สาธารณะและบนโลกออนไลน์

เพราะในไทยปัจจุบันการเปิดเผยเช่นนั้นถือว่าเป็นการทำ
ผิดกฎหมาย !!!



ลบเนื้อหาที่เสี่ยง ของตนเอง

เช็กรูปภาพวิดีโอของตัวเองบน
โลกออนไลน์ว่ามีความเสี่ยง

ที่จะเป็นภาพอนาจาร หรืออาจเข้าข่าย
หรือไม่ป้องกันไม่ให้ใครนำรูปเราไปใช้
ในทางที่ไม่ดีและไม่ให้มันกลับมาทำร้าย
เราได้ในอนาคตได้



เรียนรู้อย่างมีสติ

ศึกษาให้เข้าใจในเพศศึกษาอย่างมีเหตุและผล

ไม่ใช่เรียนรู้เพื่อให้มีพฤติกรรม
ลอกเลียนแบบในเวลาและวัยที่ไม่เหมาะสม



ฉลาดอย่างมีสติ



ระวัง! ปล่องรูปโป๊บนโลกออนไลน์=ผิด

เป็นกระบอกเสียงบอกต่อคนในสังคม

เพราะมีอีกหลายคนที่ยังไม่รู้ว่าการปล่องภาพ
อนาจารของตนเองบนโลกออนไลน์ ในไทย
ถือว่าเป็นความผิดทางกฎหมาย



ฉายรัยตัวที่ 5 Digital Footprint

Skill : แอบเก็บประวัติและข้อมูลของเรา

ร่องรอยทางดิจิทัลเป็นเหมือนประวัติของเราบนโลกอินเทอร์เน็ต สิ่งที่เกิดขึ้นบนโลกออนไลน์ที่ทำงานไว้จะบันทึกและเก็บข้อมูลได้

จากผลสำรวจ...

มีการเริ่มนำ
Digital Footprint
มาใช้ในการ
ตัดสินใจคัดเลือก
พนักงานมากขึ้น

ผู้จ้างงานกว่า 70%
ยอมรับว่ามีการใช้โซเชียลมีเดียใน
การค้นหาข้อมูลผู้สมัครงาน

41.19%
ขององค์กรไทยได้
สำรวจดู
Digital Footprint
ของผู้สมัคร

สาเหตุหลักที่ไม่รับ
เข้าทำงานคือการ
โพสต์ภาพ วิดีโอ
หรือข้อมูลย่อยหรือ
ไม่เหมาะสม



รูปแบบของการ
Digital footprint



**Active
Digital Footprint**

ข้อมูลที่ตั้งใจเปิดโดยที่รู้ตัว
หรือต้องการลงบนอินเทอร์เน็ต
ตั้งแต่แรก เช่น อีเมล เป็นต้น
หรือสิ่งที่โพสต์ลงในโซเชียล
มีเดีย เช่น การกดไลก์ กดแชร์
คอมเมนต์ข้อความ ริทวิต
หรือการแชร์สถานที่อยู่ เป็นต้น



**Passive
Digital Footprint**

ข้อมูลที่ตั้งร่องรอยไว้โดยไม่ได้รู้ตัว
บางครั้งหลายคนจำไม่ได้ด้วยซ้ำว่ามี
ข้อมูลเหล่านั้นอยู่ เช่น
ประวัติการค้นหา (Search History)
ที่เคยเข้าไปชมก็จะมีประวัติต่าง ๆ ถูก
บันทึกไว้ทำให้ถูกติดตาม หรือระบุ
ตัวตนได้ง่ายว่าเป็นใคร

ตัวอย่างวาทะร้าย Digital Footprint

James Gunn ผู้กำกับหนังเรื่อง Guardians of the Galaxy vol.3 ถูกปลดจากงานเนื่องจาก เคียดแค้นข้อความไม่เหมาะสม

ดิสนีย์ พิคเจอร์ และมาร์เวล สตูดิโอ บริษัทผู้ผลิตชื่อดังที่ผลิตภาพยนตร์ซูเปอร์ฮีโร่ได้ตัดสินใจถอดนายเจมส์ กันน์ ผู้กำกับภาพยนตร์ Guardians of the Galaxy vol.3 เนื่องจากมีการขุดคุ้ยประวัติทางออนไลน์และพบว่าเขาเคยทวีตข้อความที่ไม่เหมาะสมในเรื่องทางเพศ การล่วงละเมิดทางเพศ

บางทวีตเกี่ยวข้องกับภาวะคลั่งเด็กที่มีอายุยังไม่บรรลุนิติภาวะ ซึ่งนายเจมส์ กันน์ได้แถลงแสดงความเสียใจต่อข้อความและเหตุการณ์ดังกล่าว

TIPS

: ในประเทศไทยมีกรณีคล้ายกันกับทางผู้กำกับเจมส์ กันน์ ในกรณีของคุณลูกกอล์ฟ

คนาธิป สุนทรรักร์ ทิวเตอร์เจ้าของสถาบันภาษาอังกฤษชื่อดังและอดีตดารานักแสดงได้มีการถูกขุดคุ้ยประวัติทางดิจิทัลในทวีตเตอร์ที่เคยได้โพสต์ข้อความไว้เมื่อปี 2553 เกี่ยวกับสถานการณ์การชุมนุมประท้วง โดยมีการสนับสนุนให้ใช้ความรุนแรงกับผู้ชุมนุมจนภายหลังคุณลูกกอล์ฟได้ออกมาแสดงความขอโทษและสำนึกผิด



ความร้ายของ Digital Footprint

ไม่ผ่านการสมัครงาน

บางบริษัทมีการสอบประวัติ
ผ่านโซเชียลมีเดีย หากมี
พฤติกรรมที่ไม่เหมาะสม
ก็อาจจะไม่ได้งานนั้น

โดนยิงแอดโฆษณา เต็มหน้าฟีด

ถูกโฆษณาบนออนไลน์
ขายสินค้าและบริการโดย
ที่เราไม่ต้องการ

เธอคนนั้น คือ ฉันอีกคน

โดนใช้ข้อมูลส่วนตัว
ไปปลอมแปลงบน
โลกออนไลน์จนเกิดเหตุ
อาชญากรรมได้
เช่น การหลอกให้โอนเงิน

Phishing หรือ การหลอกลวงข้อมูล

ส่วนตัวเพื่อนำไปใช้ในทางที่ผิด
เช่น โดนหลอกนำเลขบัตรเครดิต หรือ
เอกสารข้อมูลต่าง ๆ ไปใช้ทางที่ไม่ดี



ทำไมตายเอาชนะวายุร้าย Digital Footprint

คิด
ก่อน
ฉาบ!

คิดก่อนโพสต์

เราไม่จำเป็นต้องโพสต์ทุกอย่าง
ในชีวิตลงโซเชียล

เพราะบางข้อมูลอาจย้อนกลับมา
ทำร้ายตัวเราในอนาคตก็เป็นได้



ไม่บอกข้อมูลส่วนตัว เกินความจำเป็น

เพราะอาจถูกขโมยตัวตน
บนโลกออนไลน์ได้

หรือสร้างโอกาสให้
มิจฉาชีพนำข้อมูล
ส่วนตัวของเราไปใช้ใน
ทางที่ผิด



ตั้งค่าความเป็นส่วนตัว

จำกัดการเข้าถึงให้เฉพาะคนที่เรารู้จัก

และปกป้องพื้นที่บนโลก
ออนไลน์ สร้างตัวช่วยใน
การป้องกันมิจฉาชีพ



เช็กข้อมูลหรือแอปพลิเคชัน ของตัวเองเสมอ

เช็กการให้ข้อมูลผ่านแอปพลิเคชัน
และเว็บไซต์

อย่าลืมยกเลิกบัญชีที่ไม่ได้ใช้แล้ว หรือ
ติดตั้งโปรแกรมรักษาความปลอดภัยเสริม



วาทะรายตัวที่ 6 Gambling Website

Skill : ทำให้เลวติดการพนันและการเสี่ยงดวง

Gambling Website หรือ การพนันออนไลน์สามารถเล่นที่ไหน เมื่อไหร่ ก็กับใครก็ได้ โดยไม่จำกัดเพศหรืออายุ ลงทุนต่ำและมีหลายรูปแบบให้เลือกเล่น

จากผลสำรวจ...

ปี 2564
มีคนไทยเล่นการพนัน
32,329,717 คน
เพิ่มขึ้นจากปี 2562
ถึง **6.3%**

11% ผู้หญิงใน
สมาชิกสหภาพยุโรป
ได้รับข้อคว่าที่
ไม่เหมาะสมทางเพศ

13% ของคนไทย
ในปี 2564
เล่นพนันกายผล
ฟุตบอลผ่านช่อง
ทางออนไลน์

ผู้หญิงอายุ 20-30 ปี
มักถูกเป็นเหยื่อในการ
คุกคามทางเพศ



รูปแบบพนันออนไลน์
ในปัจจุบัน

🤔 **เล่นเกมพนัน
ในรูปแบบกาสิโน**

จำลองเกม ให้รู้สึกเหมือนว่า
กำลังเล่นอยู่ในกาสิโนจริง ๆ

🤔 **เสี่ยงดวงกับลอตเตอรီออนไลน์**

มีทั้งแบบถูกกฎหมายผ่านเว็บไซต์จาก
หน่วยงานที่ได้รับอนุญาตและแบบ
ผิดกฎหมาย

🤔 **ทายผลการแข่งขันกีฬา**

ทายผลการแข่งขันกีฬาทั้งแพ้ชนะ
หรือเสมอ เช่น การแข่งม้า
การแข่งขันฟุตบอล เป็นต้น

🤔 **การพนันอื่น ๆ ทั่วไป**

การเสี่ยงโชคที่นิยมในประเทศนั้น ๆ
แล้วมีการนำมาเป็นพนันในรูปแบบ
ออนไลน์

ตัวอย่างวางร้าย Online Gambling Website

วัยรุ่นอายุ 22 ปี เล่าเหตุการณ์อุทาหรณ์ เคยติดพนันออนไลน์ จนเป็นหนี้มากมายมหาศาลกว่าหลักล้าน

สมาชิกเว็บไซต์หนึ่ง ได้ตั้งกระทู้บอกเล่าประสบการณ์การติดพนันออนไลน์กว่า 1 ปี จนไม่มีเงินกินข้าว อีกทั้งยังนำบัตรเครดิตของคุณแม่ไปกดเงินสดจนเป็นหนี้ โดยมีอายุเพียง 22 ปี เท่านั้น โดยมีเนื้อความดังนี้

- "จนตอนนี้บทรูป คือ หมอดตัวไม่เหลือเงินกินข้าวสักบาท งานก็ไม่ได้ทำ เพราะยังเรียนไม่จบ ทั้งยังมีรายการหนี้สิน คือ
- 1.เงินแม่ 150,000
 - 2.บัตรเครดิตทั้งหมด 4 ธนาคาร ประมาณ 600,000 บาท (บัตรเครดิตเป็นของแม่)

ผมเครียดมากไม่รู้จะทำยังไงแล้วครับ ตอนนี้แย่มากไปหมดเลยครับ ผมจะเดินต่อไปยังไงดีครับ อยู่ไม่ไหวจริง ๆ "

TIPs : การเล่นพนันออนไลน์ มีโทษฐานการทำความผิดทางกฎหมาย

ตาม พ.ร.บ.การพนัน พ.ศ.2478 ผู้เล่นการพนันจะมีความผิดตาม พ.ร.บ.การพนัน มาตรา 12ฯ

มีอัตราโทษจำคุกไม่เกิน

2 ปี หรือปรับไม่เกิน 2,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

นอกจากนี้ยังเสี่ยงที่จะถูกเข้าถึงข้อมูล Privacy Data (ข้อมูลส่วนตัว) ที่ให้กับเว็บไซต์การพนันอาจถูกนำไปใช้ และอาจถูกโกงเงินไม่สามารถถอนเงินคืนจากเว็บไซต์พนันได้



ความร้ายของ Gambling Website

ขาดเงินใช้

มีการนำเงินออม หรือ
เงินคนอื่นมาเล่นพนัน



การวิจัยพบว่า
คนที่ติดการพนัน อาจมีการ
คิดเรื่องฆ่าตัวตาย

จากการสำรวจ
พบว่า
61% ของคน
ที่เล่นพนัน
มักดื่ม
แอลกอฮอล์

เกิดภาวะ ซึมเศร้า

มีแต่พังกับพัง
เสียหายในหน้าที่การงาน
การเรียน มีปัญหา
กับคนรอบข้างและครอบครัว



ทำไมตาชเอาชนะวาชร้าย Gambling Websitet

ระวังโดนชวนให้เล่นพนันออนไลน์

รู้ให้ทันและไม่หลงกล
สิ่งเย้ายวนโดนใจให้เล่นพนัน

ปัจจุบันมีโฆษณาชวนให้เล่นพนันออนไลน์จำนวนมาก
เช่น เล่นเกมได้เงิน ลงทุนง่ายได้เงินไว เป็นต้น



หาช่องทางการสร้างรายได้ แบบถูกกฎหมาย

มีวิธีสร้างรายได้ที่ถูกกฎหมาย
และปลอดภัยอีกมากมาย

เช่น การทำงานพาร์ทไทม์ การใช้ความสามารถ
ของตนเองในการหารายได้ เป็นต้น



หันไปทำกิจกรรม อย่างอื่นแทน

เบี่ยงความอยากเล่น
การพนันออกไป

ลองทำกิจกรรมที่ใช้พลังงาน
และร่างกายเยอะๆ เพื่อทดแทน
ความตื่นเต้นจากการเล่นพนัน



สนับสนุนให้เด็กไทย ไม่เล่นพนัน

ไม่สร้างความอยากและไม่สนอง
ความต้องการการเล่นพนันแบบทันที
ลองคิดถึงปัญหาและผลเสียที่จะตามมา
ถ้าวันนั้นไม่ใช่ดวงของเรา

**เราอาจจะไม่เหลือเงิน
สักบาทเลยก็ได้นะ !!**



วาทะร้ายตัวที่ 7 Romance Scam

Skill : หลอกให้รักและไว้ใจ เพื่อหลอกเอาเงิน

Romance Scam คือ การหลอกเข้ามาจีบจนตกหลุมรัก ซึ่งบางครั้งมีจฉาชีพอาจขโมยตัวตนคนอื่นมาใช้พูดคุยด้วย

จากผลสำรวจ...

พ.ย.61 - พ.ค.62
มีคนไทยถูกหลอก
332 ราย ความเสียหายกว่า
193 ล้านบาท

ส่วนใหญ่เป็น
หญิงไทยโสด
อายุ 40-60 ปี
การศึกษาดี
การงานมั่นคง ฐานะดี

ปี 2558
ถูกร่องเรียน
ถึง 80 คดี
รวมมูลค่าความเสียหาย
150 ล้านบาท

ปี 2565
หญิงไทยถูกแก๊ง โรมานซ์สแกม
สูญเงิน 7 ล้านบาท

รูปแบบการ
หลอกรักออนไลน์



Step 1 หลอก

แอบอ้างคนที่มีที่น่าเชื่อถือ
สร้างตัวตนและภาพลักษณ์ใหม่เพื่อ
มาหลอกคุยด้วย



Step 2 รัก

หลอกให้เชื่อว่ารัก
เมื่อหลงกลแล้วก็จะเริ่มหา
ผลประโยชน์จากเหยื่อ



Step 3 หลง

มักหลอกลวงเอาทรัพย์สิน
และผลประโยชน์ที่ต้องการ
เช่น หลอกว่ากำลังเดือดร้อน หลอกว่าญาติป่วย
เป็นต้น โดยส่วนใหญ่หลงเชื่อเพราะสงสารและ
ความรัก



Step 4 หลบหนี

ถ้าเหยื่อรู้ตัวว่าจะโดนหลอก
คนร้ายจะหลบหนีไปและ
ติดต่อหาไม่ได้

ปิดบัญชีออนไลน์หรือช่องทางการ
ติดต่อ พอคณร้ายใช้บัญชีปลอม
ก็ทำให้ตามตัวได้ยากขึ้น



ตัวอย่างวาชร้าย Cyberbullying



Tinder Swindler สารคดีชื่อดังจากเรื่องจริงของ สิปแปดมงกุฏ กลุ่มทายาทเศรษฐีในตำนาน

Tinder Swindler เป็นภาพยนตร์สารคดีจาก Netflix ใน
การเล่าถึงเหตุการณ์ของหญิงสาวทั้งหมดสามรายที่ถูก
นาย ไซมอน เลเวียฟ หรือ ซีมอน ฮายุก ชายหนุ่มอิสราเอล
ที่หลอกลวงว่าเป็นทายาทของมหาเศรษฐีค้าเพชร

โดยหลอกลำนำเงินของหญิงสาวทั่วโลกมาใช้
เพื่อให้ชีวิตของเขาดูหรูหราและร่ำรวย
แต่แท้ที่จริงแล้วกลับไม่ใช้เงินของเขาสักบาท



ทำให้มีหญิงสาวหลายรายถูกหลอกต่อกันเป็นทอด ๆ
ท้ายที่สุดแล้วมีหญิงสาวรู้ทันและเปิดโปงเรื่องราวของ
เขาออกมาให้โลกได้รับรู้และระวังตัวมากยิ่งขึ้น



TIPs

: เป็นเรื่องลำบากที่จะดำเนินคดีเอาผิดกับเขา
และทวงเงินให้ผู้เสียหาย

ถึงแม้ในสารคดีจะบอกเล่าเรื่องราว พร้อมทั้งมีพยาน
หลักฐานเป็นบุคคลและเอกสารต่างๆ แต่ผู้เชี่ยวชาญ
เรื่องอาชญากรรมระหว่างประเทศได้ชี้แจงว่า

"คงเป็นเรื่องลำบากที่จะดำเนินคดีเอาผิดกับเขา
และทวงเงินให้ผู้เสียหาย" ทำให้เหยื่อที่เป็นหญิง
สาวหลาย ๆ คนยังคงต้องชดใช้หนี้สิน
ของซีมอนต่อไป



ความร้ายของ Romance Scam



เหยื่อเกิดความอับอาย
ถ้ารู้ว่าเคยโดนหลอกต้มตุ๋น



เดือดร้อนเรื่องเงิน

สูญเสียเงินทอง หรือ
ทรัพย์สิน ถ้าหากโดน
หลอก โดนต้ม โดนตุ๋น

เธอมาหลอกให้รัก
แล้วเธอก็ไป
เกิดความเสียใจเพราะความเชื่อใจ



ทำไมตายเอาชชะวาชร้าย Romance Scam

ระวังคนแปลกหน้าที่จะมาขโมยหัวใจ
และเงินของเราไป!

อย่าไว้ใจใครง่าย ๆ บนโลกออนไลน์

อย่าให้ความเหงา มาทำให้เรากลายเป็นเหยื่อ
รายต่อไปของการถูกหลอกให้รักได้

แกมาฉาบ
ให้เรารักทำไม!!!



ขุดสกีลนักสืบกลับมาใช้

เช็กข้อมูลของคนที่
เข้ามาคุยให้ละเอียด

ทั้งประวัติ, ข้อมูล, รูปภาพว่ามีตัวตน
และข้อมูลตรงกันจริงหรือไม่?



อย่ารีบร้อน ดูเชิงกันไปก่อน

อย่ารีบร้อนให้ความรัก หรือ
ให้เงินทันทีตามที่เขาขอ

ใจเย็น ๆ คิดให้ดีก่อนและ
ถามตัวเองว่ามั่นใจแค่ไหน
ว่าจะไม่โดนหลอก



เก็บข้อมูลและ
หลักฐานไว้ใช้ดำเนินคดี

เมื่อรู้ตัวว่าถูกหลอก
เก็บหลักฐานทั้งหมดให้เรียบร้อย

เช่น ข้อความ ภาพ หลักฐาน
การโอนเงินและสืบหาข้อมูลของ
คนร้ายให้ได้มากที่สุดแล้วนำไป
แจ้งความที่สถานีตำรวจเพื่อ
ดำเนินคดี โจร เธอเสร็จฉฉฉฉ!



ภาพร่างตัวที่ 8 Virtual Reality

Skill : ทำทุกอย่างบนโลกออนไลน์ให้เสมือนจริง

Virtual reality หรือ โลกเสมือนจริง คือ การจำลองให้เสมือนจริงบนโลกออนไลน์ สามารถใช้ประสาทสัมผัสทั้งห้าร่วมกับระบบคอมพิวเตอร์ได้

จากผลสำรวจ...

ปี 2563
75% ของคนไทย
หันมาใช้บริการ
อินเทอร์เน็ตและ
อยู่ในโลกเสมือนจริง

ปี 2564
Facebook
ประกาศเปลี่ยน
ชื่อเป็น Meta
เพื่อพัฒนาโลก
เสมือนให้ได้จริง
ภายใน 5 ปี

ปี 2564
บริษัท Metaverse
Group ทุ่มเงิน 81.9
ล้านบาท ซื้อที่ดินบน
โลกเสมือนจริง

ปัจจุบันเกิด
สกุลเงินดิจิทัล
สำหรับใช้จ่ายและ
ซื้อทรัพย์สินใน
ชีวิตจริงได้

บทบาทของ
โลกเสมือนจริงในปัจจุบัน



☹️ ด้านเกม

ทำให้โลกจินตนาการในเกม
เสมือนกับโลกความเป็นจริง
ผู้เล่นมีอารมณ์ร่วมกับเกมยิ่งขึ้น

☹️ ด้านการท่องเที่ยว

พัฒนาประสบการณ์การท่องเที่ยว
โดยเฉพาะการท่องเที่ยวโดยไม่จำเป็นต้อง
อยู่ในสถานที่จริง

☹️ ด้านการศึกษา

เพิ่มประสบการณ์และพัฒนาผู้เรียน
โดยเฉพาะการลงมือทำเสมือนจริง เช่น
ห้องเรียนสามมิติ การจำลองการฝึกบิน เป็นต้น

☹️ ด้านการแพทย์

อำนวยความสะดวกให้การผ่าตัด
หรือ การจำลองหลังผ่าตัดทำให้มีความ
แม่นยำมากยิ่งขึ้น

ตัวอย่างวาทะ Virtual Reality

เด็ก ม.6 ใช้มิดแทงแท็กซี เหตุเพราะ ทำตามเกม GTA ที่ตนเองเล่นเป็นประจำ พร้อมบอกอาชญากรรมจี้ชิงทรัพย์เป็นเรื่องทำได้ง่าย ๆ

เด็กนักเรียนชายชั้นม.6 ก่อคดีใช้มิดแทงแท็กซีในซอยเปลี่ยวและพยายามขับรถหลบหนี โดยสารภาพว่าลอกเลียนแบบพฤติกรรมจากเกมออนไลน์ ที่มีชื่อว่า "จีทีเอ" (GTA : Grand Theft Auto) เกมออนไลน์ไล่ล่าฆ่าแกงมาเฟียที่เล่นเป็นประจำโดยคิดว่าน่าจะทำได้ง่ายเหมือนในเกมเลยลองทำในชีวิตจริง หลังจากนั้นก็พยายามขับรถเพื่อหลบหนีทั้งที่ตนขับรถไม่เป็น และคิดว่าการขับรถก็ไม่น่ายากเช่นกัน แต่สุดท้ายก็ไม่รอดถูกจับกุมในที่สุด

TIPs

: สั่งแบนและห้ามนำเข้าเกม GTA IV
เข้ามาในประเทศไทย

หลังจากเหตุการณ์ดังกล่าวประเทศไทยได้มีการ
สั่งแบนและห้ามนำเข้าเกม GTA IV
เข้ามาในประเทศไทยทำให้เกมดังกล่าวได้ประกาศ
หยุดจำหน่ายและเพิกถอนใบอนุญาตไป



ความร้ายของ Virtual Reality

ร่างกายแย่งลง

เกิดอาการทางคำสายตา
กล้ามเนื้อและระบบประสาท
อาจแย่งลง

แยกแยะไม่ได้

คิดว่าโลกเสมือนจริง
คือ โลกแห่งความเป็นจริง

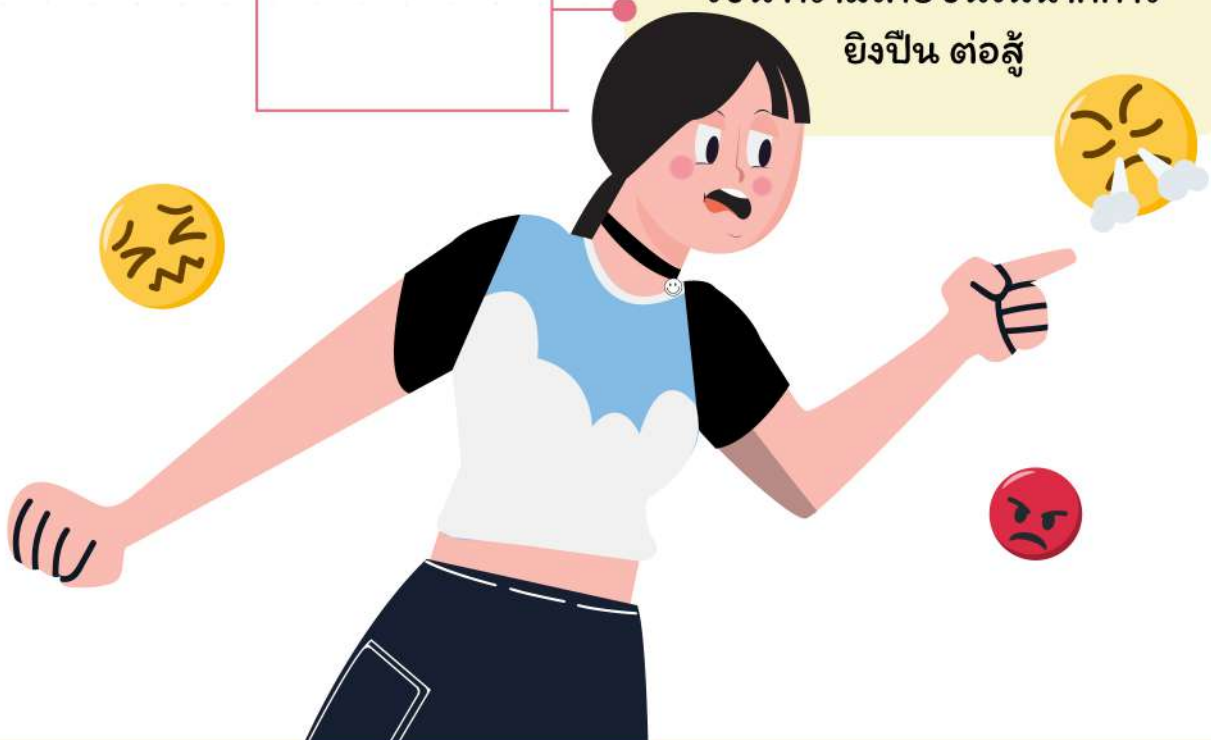
เคยชินกับ โลกเสมือนจริง

อาจเกิดปัญหาทางสังคม
เพราะเคยชินกับโลกความเป็นจริง

ยังไม่มีกฎหมาย หรือข้อบังคับ
เกี่ยวกับโลกเสมือนจริง
อาจก่อให้เกิดเรื่องผิดจริยธรรมได้

เกิดพฤติกรรม ความรุนแรง

เช่น ความเคยชินในฉากการ
ยิงปืน ต่อสู้



ทำไมตายเอาชณะวายุร้าย Virtual Reality



มาทำความรู้จัก โลกเสมือนจริงก่อน

เพราะยังเป็นเรื่องใหม่ควรศึกษา
ข้อมูลให้ดีก่อน

รู้จักเรียนรู้ข้อดีและข้อเสีย สิ่งที่ดีก็นำ
มาปรับใช้ในชีวิตประจำวัน

อย่าหลงลืมตัวตน

อย่าสูญเสียความเป็นตัวตนของคุณ
ไปตามโลกออนไลน์

คนเรามีการสร้างตัวตนบนโลกออนไลน์ใหม่
หรือในแบบที่ดีกว่า แต่ก็อย่าลืมว่าแท้จริงแล้ว
เราเป็นใคร?



แยกแยะให้ได้อันไหนจริง อันไหน เสมือน?

มีสติและแยกแยะให้ได้ตลอดเวลา

เพราะถ้าใช้ชีวิตบนโลกเสมือนมากเกินไป
อาจแยกแยะสถานการณ์ของทั้งสองโลกไม่ได้



ฉันจะไปฉาบแก!!!

ออกมาใช้ชีวิต

เดินลูกออกจากหน้าคอมฯ
แบ่งเวลาออกมาใช้ชีวิตบ้าง

การที่อยู่แต่บนโลกเสมือนจริง
อาจเกิดความเคยชินและขาดการ
ไม่ใส่ใจคนรอบข้างได้



20 คำศัพท์น่ารู้บนโลกออนไลน์

1. Account (แอคเคาท์) บัญชีผู้ใช้งานบนโลกโซเชียลมีเดีย

2. Admin (แอดมิน) หรือที่หลาย ๆ คนคุ้นว่า แอด ย่อมาจากคำว่า Administration ที่แปลว่า เจ้าหน้าที่ มีหน้าที่ติดต่อพูดคุยหรือต้อนรับลูกค้า

3. Avatar (อวาตาร์) ในแง่ไม่ดีอาจหมายถึงบัญชีใช้งานปลอมที่ไม่ระบุตัวตนหรือสร้างขึ้นด้วยเจตนาไม่ดี แต่จริง ๆ แล้วหมายถึงภาพหรือผู้ใช้งานออนไลน์ทั่วไป

4. Caption (แคปชั่น) คำอธิบาย คำบรรยายโพสต์หรือรูปภาพ ที่จะสื่อถึงข้อความหรือเนื้อที่ต้องการบอกได้

5. Content (คอนเทนต์) เนื้อหาในการเผยแพร่ มีทั้งข้อความ รูปภาพ คลิป เสียง ก็นับว่าเป็นคอนเทนต์ทั้งนั้น

6. DM (ดีเอ็ม) DM หรือ ไดรเรค ย่อมาจากคำว่า Direct message ที่แปลว่า ข้อความทางตรง ข้อความที่ส่งไปหาอีกคนโดยตรง

7. Feed (ฟีด) หรือที่ทุกคนคุ้นเคยกับคำว่าหน้าฟีด แปลว่า หน้าทีแสดงเนื้อหาบนโซเชียลของเรา ที่เรากำลังติดตามอยู่

8. Follower (ผู้ติดตาม) หมายถึงการแสดงตัวที่จะติดตามรับข้อมูล ข่าวสารของคนนั้น ๆ ที่เราสนใจ โดยเราสามารถเป็นทั้งผู้ติดตามและมีคนมาติดตามเราก็ได้

9. io (ไอโอ) ย่อมาจากคำว่า Information Operation หรือถ้าแปลเป็นภาษาไทยคือ ปฏิบัติการทางข้อมูลหรือข่าวสารที่จะทำให้เกิดความเชื่อไปในแบบใดแบบหนึ่ง



10. **Live (ไลฟ์)** การถ่ายทอดสด ถ่ายทอดบรรยากาศในชีวิตจริง ในขณะนั้น ลงและเผยแพร่บนโลกออนไลน์

11. **Meme (มีม)** ภาพหรือข้อความ รวมถึงไอเดียหรือเรื่องราว ที่จะสื่อถึงอารมณ์ ทั้ง ตลก เศร้า ดีใจ หรืออื่น ๆ อีกมากมาย

12. **Mention (เมนชัน)** การกล่าวถึงบัญชีหรือบุคคลอื่นบนโลกออนไลน์ โดยใช้สัญลักษณ์ @ และตามด้วยชื่อบัญชีนั้น ๆ

13. **Platform (แพลตฟอร์ม)** พื้นที่ทางเทคนิคทั้งซอฟต์แวร์หรือโซเชี่ยลมีเดียที่สร้างไว้ในการรองรับผู้ใช้งาน

14. **Podcast (พอดแคสต์)** คลิปเสียงที่ผลิตออกมาเป็นตอน ๆ หรือรายการวิทยุบนโลกออนไลน์ ที่พูดถึงประเด็นต่าง ๆ

15. **Real-Time (เรียลไทม์)** แปลได้ตรงตัวเลยว่า เวลาจริงที่เกิดขึ้นในตอนนั้น ขณะนั้น

16. **Search Engine (เสิร์ชเอนจิน)** โปรแกรมหรือเครื่องมือค้นหา ข้อมูลข้อมูลบนโลกออนไลน์ google, yahoo, baidu และ never เป็นต้น

17. **Story (สตอรี)** การเห็นโพสต์ วิดีโอ หรือข้อความชั่วคราว ความยาวไม่เกิน 60 วินาที โดยจะมีอายุแค่ 24 ชม.เท่านั้น แล้วข้อความหรือโพสต์นั้นก็หายไป

18. **Trending (เทรนด์)** สิ่งที่กำลังเป็นที่สนใจ เป็นกระแส จนติดอันดับการพูดถึงบนโลกออนไลน์ ในบางครั้งมีการจัดอันดับความสนใจ

19. **Timeline (ไทม์ไลน์)** ลำดับเหตุการณ์ของเราบนโลกออนไลน์ ว่าทำอะไรที่ไหน เมื่อไหร่ อย่างไร

20. **Viral (ไวรัล)** การเผยแพร่ข้อมูลบนโลกออนไลน์จนเป็นที่นิยมหรือได้รับความสนใจเป็นจำนวนมาก จนกลายเป็นประเด็นยอดฮิตที่คนพูดถึง



บทสรุป

กว่าจะจัดการเจ้าวายร้ายบนโลออนไลน์ได้ เล่นเอาพีเองก็เหนื่อยเหมือนกันนะเนี่ย ไม่แน่ว่าอาจจะมีพวกวายร้ายซ่อนตัวอยู่บนโลกออนไลน์อีกก็ได้ น้อง ๆ ทุกคนอย่าลืมระมัดระวังตัวเองให้ดี อย่าปล่อยให้ตัวเองโดนพวกเจ้าวายร้ายหลอกได้นะ

ไว้คราวหน้ามาเจอกับพีโมบายล์ใหม่ แล้วเราจะไปผจญภัยกับโลกวายร้ายแบบไหน ไว้มาติดตามกัน...

พีโมบายล์ :)



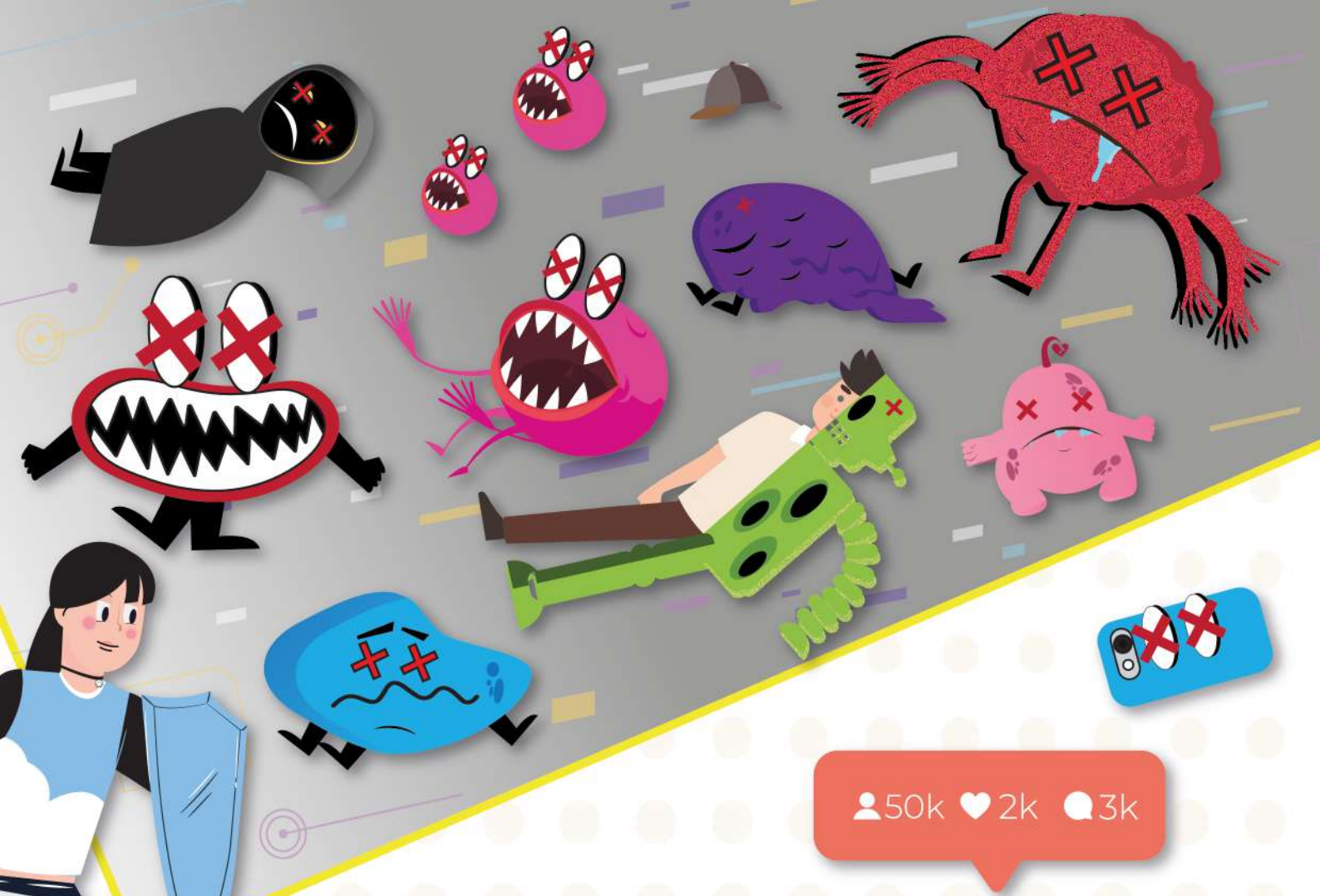
มาลองทดสอบกันหน่อยสิว่า พวกเรามีภูมิต้านทานวายร้ายไซเบอร์แค่ไหน!!!

แบบทดสอบวัดความรู้
ภูมิต้านทานวายร้ายไซเบอร์



ภูมิต้านทานอาจร้ายไซเบอร์
เวอร์ชันการ์ตูน





👤 50k ❤️ 2k 💬 3k

จัดทำภายใต้โครงการหนังสือเสริมประสบการณ์ ที่สอนให้น้องรู้เท่าทันโลกออนไลน์ ตอน ภูมิต้านทานวายร้ายไซเบอร์ ทุนสนับสนุนโดยกองทุนสื่อพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์

จัดทำโดย
บรรณาธิการ ปาริสา สัทรินทรีย์
เรียบเรียง ปาริสา สัทรินทรีย์, ศิรดา เหมือนสมัย
คอมพิวเตอร์กราฟฟิกและภาพประกอบ รัชพร รัตนารฤทธิ์
Facebook fanpage: น้ำ ปาริสา - Parisa Sattinsee
เว็บไซต์: <https://seed-thailand.com/>

ดาวน์โหลดเอกสารนี้ที่

